



Persönliche Daten:

Name:	Gut
Vorname:	Dominik
Adresse:	Desibach 1, 8414 Buch am Irchel
Mobiltelefon:	076 370 11 34
E-Mail:	mail@dominikgut.ch
Geburtsdatum:	24.08.1981
Zivilstand:	verheiratet, 1 Kind.
Nationalität:	Schweizer

Berufliche Erfahrung:

2019 – heute

Mediamatiker/Art Director, Leiter Multimediateam und Berufsbildner IMD EFZ,

Zürcher Oberland Medien AG, Wetzikon/Hinwil

Aufgaben:

- Leitung des Multimediateams (3 VJs, 2 IMDs, 1 Polygrafen/Webdesignerin/-developerin)
- Berufsbildner 1 IMD-Lernenden
- Einhaltung und Weiterentwicklung des CDs (in allen Kanälen statisch, animiert und interaktiv)
- Produktion von Werbemitteln für das Marketing (Werbebanner, Socialmedia-Ads, Inserate, Flyer, Broschüren, Gebundenes, Werbeplakate, Messestanddesigns, usw.)
- Produktion von Werbemitteln für Kunden (Werbebanner, Socialmedia-Ads, Printinserate, Werbevideos)
- Unterstützung der Redaktion mit Infografiken statisch und interaktiv
- Unterstützung des Marketings in der Ideenfindung
- Unterstützung der IT und des Marketings in UX/UI für bestehende und neue Portale, sowie Umsetzung in HTML und CSS

2008 – 2018

Art Director, Phirstfilm Productions GmbH, Zürich

Aufgaben:

- selbstständige Projektleitung
- Konzeption und Entwicklung von Markenstrategien
- Produktion von 3D-Animationen
- Produktion von Drucksachen
- Produktion von Webseiten
- Produktion von Serious Games
- Mitarbeit bei Videoproduktionen

2010 – 2015

Multimedia-Allrounder & Projektleiter, Elfstern, Winterthur

Aufgaben:

- Produktion von Webseiten
- Produktion von Drucksachen
- Mitarbeit bei Videoproduktionen
- Produktion von 3D-Animationen

2005 – 2006

Praktikant und später Freelancer, raumundbild / Plankton Design, Zürich

Aufgaben:

- Architekturvisualisierungen

2005

Praktikant, 3dplus, Zürich

Aufgaben:

- Architekturvisualisierungen

Aus-/Weiterbildungen:

2025 (geplant)

CAS Virtual & Augmented Reality Management (Hochschule Luzern)

2018

Nebenberufliche Kurse als character animator bei animschool.com

2005 – 2008

- Gamedesign Studium an der Zürcher Hochschule der Künste (ZhdK), mit Abschluss: Bachelor of Arts ZFH in Product and Industrial Design with a specialization in Game Design (Abschlussnote B)
 - Wahlfach Typografie
 - Wahlfach Designgeschichte
 - Seminar „Scripting & Continuity“ (Uni Zürich, Filmwissenschaften, 2006)
- Informatik-Studium, 4 Semester, an der ETH Zürich.
- Gymnasium Liestal, Matura Typus E (Wirtschaft).

2002 – 2004

1997 – 2001

Fähigkeiten nach Software:

■ Adobe CC:	■ After Effects	★★★★★
	■ Premiere Pro	★★★★★
	■ Photoshop	★★★★★
	■ Illustrator	★★★★★
	■ Indesign	★★★★★
	■ XD	★★★
	■ Acrobat Pro DC	★★★★
	■ Animate	★★★★
	■ Character Animator	★★★★
■ Web:	■ CMS Contao 2-4	★★★★
	■ Wix	★★★★
	■ Wordpress	★★
	■ Visual Studio Code	★★★
	■ Sourcetree	★★★
	■ Magento, Shopify, u.a.	★
■ 3D:	■ Cinema 4D	★★★★★
	■ Blender, Maya 3dsmax	★★
	■ Reallusion (character creator, iclone, 3dxchange)	★★★
■ Project Manag.:	■ Basecamp	★★★★★
	■ Jira	★★★★
■ Game-Engine: und weitere.	■ Unity3D	★★★

Fähigkeiten nach Gebiet:

■ 3D:	■ Modelling (hipoly or lowpoly for game-engines)	★★★★★
	■ Keyframe animation	★★★★★
	■ Motion capturing	★★★
	■ Texture based materials	★★★★
	■ Procedural materials	★★★
	■ PBR-workflow	★★★
■ Graphic Design	■ Digital and Print	★★★★
■ Programming:	■ HTML5	★★★★★
	■ CSS3	★★★★★
	■ PHP	★
	■ JS/Jquery	★
	■ C#	★
■ Videoproduktion:	■ Lighting	★★★★★
	■ Audio	★★★★
	■ Camera	★★★
■ Postproduktion:	■ Editing	★★★★
	■ Compositing / VFX	★★★★
	■ Sounddesign	
und weitere.		

Sprachen:

Deutsch:	Muttersprache
Englisch:	schriftlich und mündlich ★★★★★
Französisch:	schriftlich und mündlich ★★★★★
Spanisch:	schriftlich und mündlich ★★
Italienisch:	schriftlich und mündlich ★

Freizeit / Interessen:

■ Improtheater:	Kurse, Aufführungen und Co-Leiter zweier Gruppen.
■ Entwicklung eigener Projekte	Z.B. Plattformen und ein VR-Games.
■ Musik und Musik-Geschichte	
■ Spiele aller Art	Videospiele, Pen and Paper sowie Brett- und Kartenspiele.
■ Kochen	
■ Reisen	

Referenzen:

Zürcher Oberland Medien	Stefanie Glatt, 076 218 69 75, meine direkte Vorgesetzte bis Sommer 2024.
-------------------------	---