



Persönliche Daten:

Name: Gut
Vorname: Dominik
Adresse: Desibach 1, 8414 Buch am Irchel
Mobiltelefon: 076 370 11 34
E-Mail: mail@dominikgut.ch
Geburtsdatum: 24.08.1981
Zivilstand: verheiratet, 1 Kind.
Nationalität: Schweizer

Berufliche Erfahrung:

2019 – 2023

Art Director, Leiter Multimediateam und Berufsbildner IMD EFZ,

Zürcher Oberland Medien AG, Wetzikon/Hinwil

Aufgaben:

- Leitung des Multimediateams (3 VJs, 2 IMDs, 1 Polygrafen/Webdesignerin/-developerin)
- Berufsbildner 1 IMD-Lernenden
- Einhaltung und Weiterentwicklung des CDs (in allen Kanälen statisch, animiert und interaktiv)
- Produktion von Werbemitteln für das Marketing (Werbebanner, Socialmedia-Ads, Inserate, Flyer, Broschüren, Gebundenes, Werbeplakate, Messestanddesigns, usw.)
- Produktion von Werbemitteln für Kunden (Werbebanner, Socialmedia-Ads, Printinserate, Werbevideos)
- Unterstützung der Redaktion mit Infografiken statisch und interaktiv
- Unterstützung des Marketings in der Ideenfindung
- Unterstützung der IT und des Marketings in UX/UI für bestehende und neue Portale, sowie Umsetzung in HTML und CSS

2008 – 2018

Art Director, Phirstfilm Productions GmbH, Zürich

Aufgaben:

- selbstständige Projektleitung
- Konzeption und Entwicklung von Markenstrategien
- Produktion von 3D-Animationen
- Produktion von Drucksachen
- Produktion von Webseiten
- Produktion von Serious Games
- Mitarbeit bei Videoproduktionen

2010 – 2015

Multimedia-Allrounder & Projektleiter, Elfstern, Winterthur

Aufgaben:

- Produktion von Webseiten
- Produktion von Drucksachen
- Mitarbeit bei Videoproduktionen
- Produktion von 3D-Animationen

2005 – 2006

Praktikant und später Freelancer, raumundbild / Plankton Design, Zürich

Aufgaben:

- Architekturvisualisierungen

2005

Praktikant, 3dplus, Zürich

Aufgaben:

- Architekturvisualisierungen

Ausbildung:

2018

Nebenberufliche Kurse als character animator bei animschool.com

2005 – 2008

- Gamedesign Studium an der Zürcher Hochschule der Künste (ZhdK), mit Abschluss: Bachelor of Arts ZFH in Product and Industrial Design with a specialization in Game Design (Abschlussnote B)

- Wahlfach Typografie
- Wahlfach Designgeschichte
- Seminar „Scripting & Continuity“ (Uni Zürich, Filmwissenschaften, 2006)

2002 – 2004

Informatik-Studium, 4 Semester, an der ETH Zürich.

1997 – 2001

Gymnasium Liestal, Matura Typus E (Wirtschaft).

Fähigkeiten nach Software:

▪ 3D:	▪ Cinema 4D	★★★★★
	▪ Blender, Maya 3dsmax	★★
	▪ Reallusion (character creator, iclone, 3dxchange)	★★★★
▪ Adobe CC:	▪ After Effects	★★★★★
	▪ Premiere Pro	★★★★★
	▪ Photoshop	★★★★★
	▪ Illustrator	★★★★★
	▪ Indesign	★★★★★
	▪ XD	★★★★
	▪ Acrobat Pro DC	★★★★
	▪ Animate	★★★★
	▪ Character Animator	★★★
▪ Game-Engine:	▪ Unity3D	★★★
▪ Web:	▪ CMS Contao 2-4	★★★★
	▪ Wix	★★★★
	▪ Wordpress	★★★
	▪ Visual Studio Code	★★★
	▪ Sourcetree	★★★
	▪ Magento, Shopify, u.a.	★
▪ Project Manag.:	▪ Basecamp	★★★★★
	▪ Jira	★★★

und weitere.

Fähigkeiten nach Gebiet:

▪ 3D:	▪ Modelling (hipoly and lowpoly for game-engines)	★★★★★
	▪ keyframe animation	★★★★★
	▪ motion capturing	★★★
	▪ texture based materials	★★★★
	▪ procedural materials	★★★
	▪ PBR-workflow	★★★
▪ Programming:	▪ HTML5	★★★★★
	▪ CSS3	★★★★★
	▪ PHP	★★
	▪ Javascript	★
	▪ C#	★★
▪ Videoproduktion:	▪ lighting	★★★★★
	▪ audio	★★★★
	▪ camera	★★★
▪ Postproduktion:	▪ editing	★★★★
	▪ compositing / VFX	★★★★
	▪ sounddesign	★★★★
	▪ handling of mocap data	★★★

und weitere.

Sprachen:

Deutsch:	Muttersprache
Englisch:	schriftlich und mündlich ★★★★★
Französisch:	schriftlich und mündlich ★★★★★
Spanisch:	schriftlich und mündlich ★★
Italienisch:	schriftlich und mündlich ★

Freizeit / Interessen:

▪ Improtheater:	Kurse, Aufführungen und Co-Leiter zweier Gruppen.
▪ Entwicklung eigener Projekte	Z.B. Sharing-Plattform, Game Designs, ...
▪ Musik-Geschichte	
▪ Spiele aller Art	Brett- und Kartenspiele, Pen and Paper sowie Videospiele
▪ Kochen	
▪ Reisen	

Referenzen:

Zürcher Oberland Medien	Stefanie Glatt, (Chief Officer Digital), stefanie.glatt@zol.ch, 076 218 69 75
-------------------------	---